

Centrum Kulturalne w Przemyślu

Polskie Towarzystwo  Gimnastyczne „Sokół”
W PRZEMYŚLU.

*„Hej bracie kto ptakiem
przelecieć chce świat,
Niech skrzydła sokole
od młodych ma lat .”*

GRA MIEJSKA ŚLADAMI
TOWARZYSTWA GIMNASTYCZNEGO
„SOKÓŁ”



REGULAMIN

07.02.2025 r.

**Regulamin gry miejskiej śladami Towarzystwa Gimnastycznego „Sokół” -
pn. „Hej bracie kto ptakiem przelecieć chce świat, Niech skrzydła sokole od młodych ma lat ...” –
Przemyśl, 07.02.2025 r.**

Centrum Kulturalne w Przemyślu jest organizatorem gry miejskiej śladami Towarzystwa Gimnastycznego „Sokół” pn. „Hej bracie kto ptakiem przelecieć chce świat, Niech skrzydła sokole od młodych ma lat ...”. Wydarzenie odbędzie się w ramach obchodów 140. rocznicy powstania Towarzystwa Gimnastycznego „Sokół” w Przemyślu. Celem gry miejskiej jest zapoznanie uczestników z historią tej zasłużonej dla naszego miasta i Państwa organizacji oraz zainteresowanie młodzieży historią i dziedzictwem regionalnym w ciekawy, nietypowy sposób, oraz pobudzenie u młodych ludzi chęci do samodzielnego zgłębiania wiedzy na ten temat. Dodatkowo wpłynie pozytywnie na integrację uczestników i pozwoli doskonalić umiejętności pracy zespołowej.

Termin i miejsce:

Gra odbędzie się 7 lutego 2025 r. (piątek). Rozpocznie się o godzinie 9:00 od krótkiego omówienia zasad gry na Rynku Starego Miasta (w pobliżu fontanny prezentującej przemyskie niedźwiadki) oraz wręczenia pakietów startowych składających się z mapy oraz ponumerowanych kopert. Miejsca realizacji zadań zostały rozlokowane głównie na terenie Starego Miasta. Czas na wykonanie zadań to maksymalnie 2,5 godziny. Ekipy mają się stawić w siedzibie Centrum Kulturalnego w Przemyślu najpóźniej o godzinie 11.30. Całość wydarzenia zakończy się ok. godziny 14.00.

Zasady udziału w grze

- Zapraszamy do konkursu uczniów szkół podstawowych z klas VI - VIII.
- Każda ekipa składa się z maksymalnie 5 osób oraz opiekuna.
- Jedna szkoła może wystawić tylko jedną drużynę. Organizatorzy zastrzegają, że w przypadku małej ilości chętnych, z danej szkoły może być zgłoszonych więcej niż jedna ekipa.
- Gra przeznaczona jest maksymalnie dla 8 ekip (liczy się kolejność zgłoszeń).
- Na realizację przewidzianych zadań każda z ekip będzie miała maksymalnie 2,5 godziny.
- Gra składa się z 7 zadań, opisanych w ponumerowanych kopertach. Numery kopert odpowiadają lokalizacji miejsc wykonywania zadań zamieszczonych na załączonej mapie. Kolejność ich wykonywania jest dowolna z wyjątkiem zadania nr 7, które powinno zostać wykonane jako ostatnie. Zadania, które zostały przygotowane w ramach gry miejskiej będą wykonywane drużynowo i mają charakter: sportowy, logiczny, artystyczny oraz historyczny. W związku z tym prosimy o dopasowanie członków drużyny uwzględniając te umiejętności. Uczestnicy powinni być również przygotowani odpowiednio do warunków pogodowych gdyż, gra będzie odbywała się w przestrzeni otwartej. Prosimy też o przygotowanie smartfonu umożliwiającego zrobienie zdjęcia i nagranie krótkiego filmiku. W ważne jest, aby wszystkie rozwiązania rejestrowane były tylko za pomocą jednego urządzenia.
- Po wykonaniu zadań uczestnicy, mają za zadanie stawić się w siedzibie Centrum Kulturalnego w Przemyślu i przedstawić rozwiązania.
- Organizatorzy powołają jury, które oceni przekazane przez uczestników rozwiązania. Komisja podczas oceny zwracać będzie uwagę na poprawność rozwiązań oraz kolejność przybycia do CK po wykonaniu zadań, kreatywność, pracę zespołową uczestników. Trzy najlepsze zespoły zostaną nagrodzone, a dla wszystkich uczestników zostaną przygotowane pamiątkowe dyplomy i upominki.
- Każda ekipa przedstawi swoje rozwiązania, a zgromadzeni uczestnicy będą mogli zagłosować i zostanie przyznana nagroda publiczności.

Zgłoszenia:

Ekipy, należy zgłaszać **najpóźniej do 31 stycznia 2025 r.** do godz. 16.00 na adres e-mailowy: archiwum@ck.przemysl.pl, bądź pod numerem telefonu 16 678 20 09 wew. 532. Liczy się kolejność zgłoszeń.

Warunkiem uczestnictwa w grze jest dostarczenie kompletnie wypełnionej karty zgłoszenia do siedziby Centrum Kulturalnego w Przemyślu najpóźniej **do dnia 31 stycznia 2025 r.** oraz klauzuli RODO podpisanej przez rodzica/opiekuna każdego uczestnika.

Informujemy, że za bezpieczeństwo uczniów podczas gry miejskiej odpowiada opiekun/nauczyciel.

Wszelkich informacji na temat gry udziela:

Bernadetta Jandula

tel. 16 678 20 09 wew. 532

e-mail: archiwum@ck.przemysl.pl

Załącznik do Regulaminu Gry Miejskiej śladami Towarzystwa Gimnastycznego „Sokół” pn. „Hej bracie kto ptakiem przelecieć chce świat, Niech skrzydła sokole od młodych ma lat ...”

Klauzula informacyjna RODO:

Na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), niniejszym informujemy, że:

1. Administratorem Pana/Pani danych osobowych jest Centrum Kulturalne w Przemyślu z siedzibą przy ul. Stanisława Konarskiego 9, 37-700 Przemyśl;
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych może Pan/Pani uzyskać mailowo pod adresem: iod@ck.przemysl.pl;
3. Pana/Pani dane będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i obsługi uczestników **Gry Miejskiej śladami Towarzystwa Gimnastycznego „Sokół” pn. „Hej bracie kto ptakiem przelecieć chce świat, Niech skrzydła sokole od młodych ma lat ...”** (na podstawie Ustawy z dnia 25 października 1991 roku o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej);
4. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji tego celu przez Centrum Kulturalne w Przemyślu przez czas zgodny z obowiązującymi przepisami prawa (ustawa z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach), a wizerunek przez czas nieograniczony lub do czasu wycofania zgody;
5. Pana/Pani dane osobowe mogą być przekazywane współorganizatorom oraz partnerom. Posiada Pan/Pani prawo żądania od Centrum Kulturalnego w Przemyślu dostępu do danych, które Pana/Panią dotyczą, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania. wydarzenia;